

Protohistoria de Castilla y León.

Los vetones



Guía de uso didáctico y técnico

Material realizado por José Carlos González Blázquez



ÍNDICE

TEMA	PÁGINA
✓ Introducción	1
✓ Características del material multimedia	3
✓ Modo de utilización	8



INTRODUCCIÓN

A través de esta aplicación multimedia, cuyo título es “**Protohistoria de Castilla y León. Los vetones**”, vas a conocer mejor a los vetones o vetones (la Real Academia Española de la Lengua permite las dos, pero recomienda la primera opción), un grupo de pueblos de influencia céltica de la Protohistoria que ocuparon fundamentalmente el territorio formado por las actuales provincias de Ávila, Salamanca y Cáceres.

Te mostraré además muchos de los detalles que, bien a través de las fuentes escritas clásicas bien por los hallazgos arqueológicos o estudios lingüísticos han llegado hasta nosotros.

Conocerás igualmente, entre otros, cómo son más de 150 verracos en la actualidad.

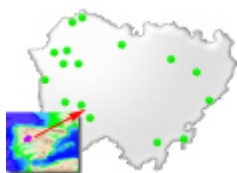


Te indicaré que este multimedia es el resultado de un trabajo de campo de más de cinco años, con varios miles de kilómetros recorridos en diferentes medios de transporte y varios cientos de ellos caminando por los lugares más sorprendentes, con la colaboración de muchas personas e instituciones a las que agradezco su ayuda.

En él, además de las actividades y de los diversos apartados podrás disfrutar con aproximadamente 1.000 fotografías del autor, seleccionadas de entre unas 20.000 relacionadas con el tema, junto con otras pocas reproducciones de calidad muy interesantes de cuatro personas más. Los dibujos también complementan el texto, habiéndolos realizado a partir de diversos dibujos de libros, de fotografías y del natural, además de incluir más de 50 mapas realizados también expresamente para la aplicación. Aunque he grabado vídeos de la práctica totalidad de contenidos aquí presentados, tanto castros como verracos fundamentalmente, los he limitado para que el tamaño de la aplicación no fuera excesivo así como por escasez de tiempo.

¡Que lo disfrutes!





CARACTERÍSTICAS DEL MATERIAL MULTIMEDIA

Es una aplicación realizada para visualizarse en un navegador *web* estándar. En ninguno de los archivos existe ningún tipo de restricción en cuanto a tiempo de ejecución o funcionalidad, pudiendo ejecutarse bajo los sistemas operativos Microsoft Windows 9x, Windows ME o Windows XP.

NIVEL EDUCATIVO

Está dirigido fundamentalmente a alumnado de Tercer Ciclo de Educación Primaria y de Primer Ciclo de Educación Secundaria Obligatoria.

AYUDA INICIAL Y EQUIPO RECOMENDADO

Resolución y equipo recomendados Aunque podrás emplear la aplicación casi con cualquier resolución, la recomendable es 1.024 x 768 píxeles. En cuanto a la potencia del ordenador, es recomendable que el microprocesador sea medianamente potente, ya que debido a la gran cantidad de imágenes y archivos flash que contienen algunas secciones -aunque están optimizados al máximo- pueden hacer que se enlentezca excesivamente su funcionamiento. Como orientación, al menos debería ser Intel Core 2 Duo 1,86 GHz. Además, es conveniente un mínimo de 512 MB de memoria RAM.

Sistema operativo recomendado Esta aplicación está optimizada para Microsoft Internet Explorer 7 o superior. Si tu versión es inferior, determinadas aplicaciones puede ser que no funcionen con la velocidad con la que lo haría si la has actualizado.



Al estar realizada con capas, en cualquier otro sistema operativo te recomiendo que tengas una versión actualizada.

Si algo no me funciona, ¿qué hago? En principio, si tienes la versión de tu sistema operativo actualizada, debes tener en cuenta que has de tener habilitados en tu ordenador los siguientes elementos (en un empleo normal seguro que ya cuentas con ellos, sobre todo si navegas con frecuencia por Internet):

- *Adobe Flash* (gratuito).
- *Máquina de Java* (gratuita) Debes indicarle al sistema operativo que quieres habilitarla.
- *Controles Active X* (gratuito) Si tienes la versión 7 de Internet Explorer, no los necesitas instalar.

CONTENIDOS/SECCIONES

Son los siguientes:



Mapa de sitio

Conoce todos los apartados de la aplicación y, si quieres, navega desde aquí. Esta opción de ver el mapa de sitio te aparece en la página de bienvenida. En las demás pantallas en su lugar te muestro la opción de ir a esa primera página, por si quieres volver a consultar el mapa de sitio.



Intro

Introducción

¿Quiénes eran los vetones?

Evolución histórica de Castilla y León



Datos generales

Características generales de los vetones

Orígenes de los vetones

Distribución

Vida cotidiana

Organización jerárquica

Trabajo

Alimentación

La guerra

Comunicación

Calendario y fiestas

Religión

Manifestaciones culturales

Influencias posteriores



Castros

¿Qué son los castros?

Distribución de los castros

Castros de la provincia de Ávila

Castros de la provincia de Cáceres

Castros de la provincia de Salamanca

Castros de la provincia de Toledo

Castros de la provincia de Zamora

Castros de otros lugares



Verracos

¿Qué son los verracos?

Distribución de los verracos

Verracos de la provincia de Ávila

Verracos de la provincia de Cáceres

Verracos de la provincia de Salamanca

Verracos de la provincia de Segovia

Verracos de la provincia de Toledo

Verracos de la provincia de Zamora

Verracos de otros lugares



Otros pueblos

Otros pueblos
Iberos o Íberos
Celtíberos
Veto-romanos
Romanos



Actividades

Parejas de fotos
Sopa de letras
Puzzle
Busca y ordena letras
Palabra secreta
Sopa de letras
Colocar diapositivas
Fotos 3D
Otras actividades



Gracias

Agradecimientos
Bibliografía
Páginas web



Ayuda aquí

Ayuda específica en cada página



Ayuda general

Datos generales
No veo algunos elementos
Datos y elementos de los álbumes
Datos y elementos de las actividades
Glosario



Inicio

Te permite acceder a la página de bienvenida, en donde puedes consultar también el mapa de sitio.

OBJETIVOS

- o Comprender y valorar el origen y extensión del pueblo vetón en Castilla y León.
- o Conocer y valorar la cultura propia de Castilla y León.
- o Conocer y valorar la historia y nuestro pasado.
- o Conocer su modo de vida, sus costumbres y sus creaciones (castros y verracos fundamentalmente).
- o Potenciar la utilización de metodologías activas y participativas que despierten en los alumnos la atención y el interés.
- o Mejorar la competencia de utilización de las TIC.
- o Valorar y respetar el patrimonio natural, cultural, artístico e histórico de nuestra Comunidad Autónoma.
- o Potenciar y enriquecer el empleo del ocio, aprovechando las posibilidades que ofrece el entorno.
- o Fomentar la curiosidad y el interés por conocer culturas diferentes a la propia.
- o Mostrar sensibilidad y respeto por los modos de vida de las poblaciones distintas a la propia.

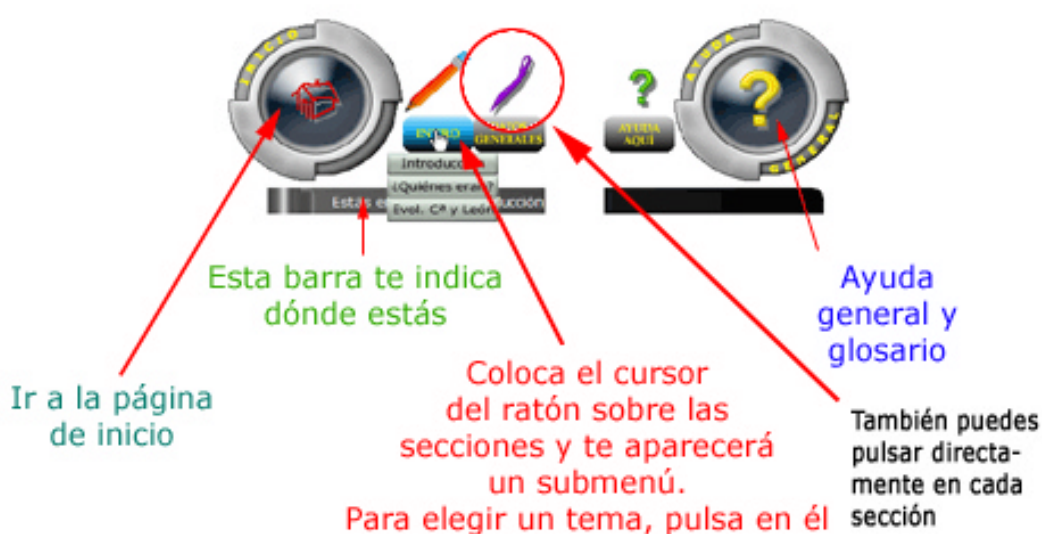


MODO DE UTILIZACIÓN

Una vez insertado el disco se comenzará a ejecutar automáticamente. Si no ocurriera así, debe abrirse el archivo “vetones” que se encuentra dentro de la carpeta “vetones”.

DATOS GENERALES

Si bien existe una animación inicial, puede comenzarse inmediatamente su uso. Aunque está realizada para un uso intuitivo, estas son las normas generales para emplear la aplicación:

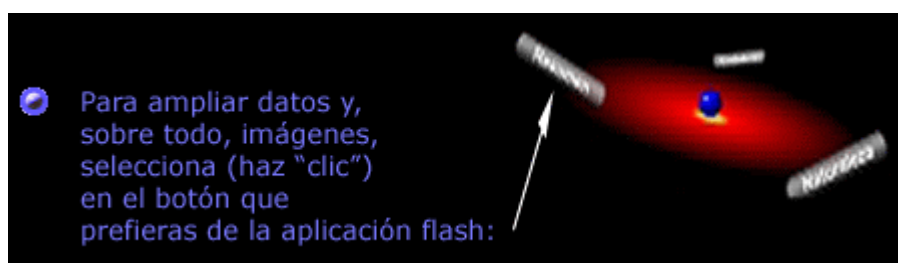


Truco para ver mejor la aplicación Para ver la aplicación en pantalla completa, sin las barras de los navegadores, pulsa la tecla F11 de tu teclado. Si quieres que vuelva todo otra vez como estaba, pulsa de nuevo F11. ¡OJO! Ten en cuenta que cuando se abran nuevas pestañas no siempre podrás verlas cómodamente, ya que en ocasiones ni siquiera notarás que se encuentran ahí.



Información general sobre las actividades y los álbumes Como tienes una ayuda general específica para estos bloques, únicamente te diré que, cuando pulses para realizar alguna actividad o para visualizar algún álbum, sendas tareas se te abrirán directamente en otra página o en otra pestaña, en función de cómo tengas configurado el sistema operativo, no viendo en la parte superior el menú a fin de que cuentes con más espacio para realizarlas con comodidad. Por lo cual están diseñados para que únicamente cierres la ventana o la pestaña de la actividad, por ejemplo, y podrás continuar tranquilamente con toda la aplicación.

En algunas de las secciones comprobarás que aparece en la parte inferior una zona denominada "Ampliación", con una aplicación *flash* en movimiento similar a ésta:



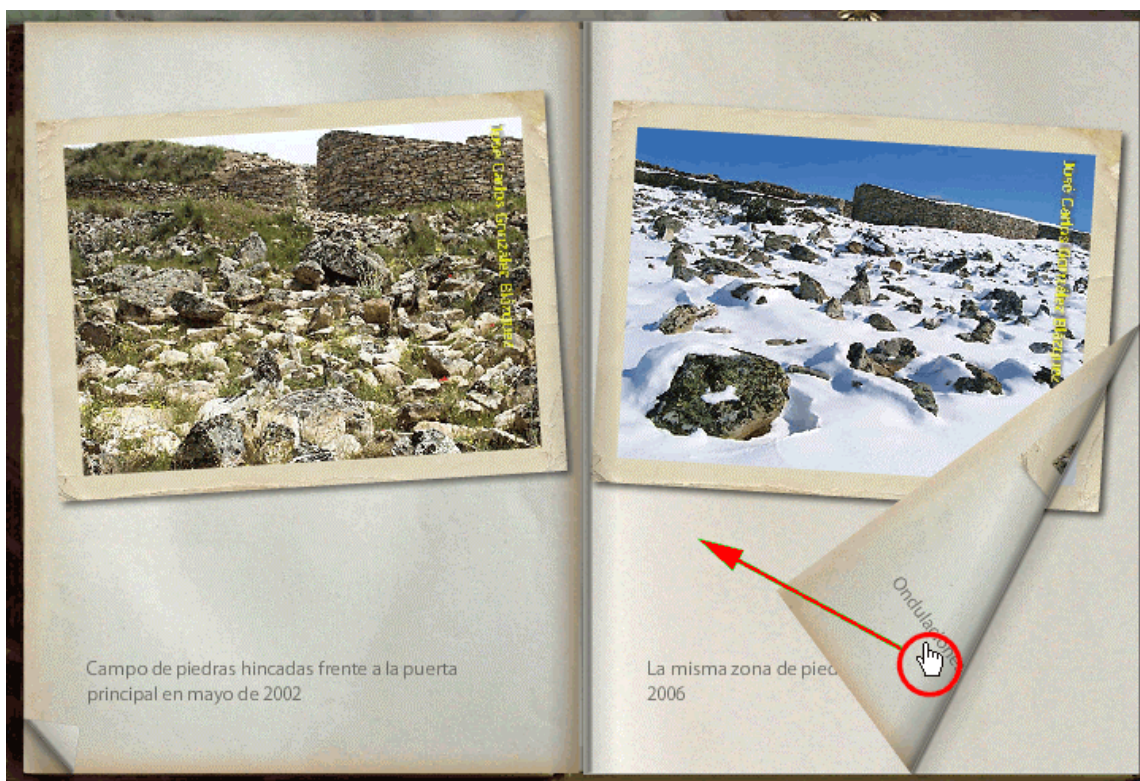
Si no se muestra una ampliación en todos los castros, sobre todo, es únicamente por limitaciones de tiempo al efectuar la aplicación, ya que la selección de imágenes y posterior realización de las aplicaciones o álbumes interactivos precisa muchas horas.



ÁLBUMES INTERACTIVOS

En la zona de “Ampliación”, situada en la parte inferior de algunas páginas, podrás disfrutar con una serie de álbumes interactivos de cuatro tipos:

- 1) **Libro** Lo utilizo para presentarte información gráfica sobre castros y verracos. Tiene una particularidad muy curiosa: tiene apariencia de libro, y con el cursor (flecha) del ratón has de pasar las hojas yendo a las esquinas inferiores (la izquierda para volver hacia atrás y la derecha para avanzar), no pulsar simplemente:





2) **Diapositivas** Empleo este formato para mostrarte la naturaleza en el entorno de algunos castros. Puedes mover las diapositivas arrastrando por cualquier parte del marquito (la zona gris que hay alrededor de cada fotografía) e incluso las puedes ampliar si pulsas en el signo “+” que hay en la esquina superior derecha:



Para volver a su tamaño original verás que en la misma esquina ese signo se ha cambiado por “-”; haciendo “clic” en él recuperará su tamaño inicial.



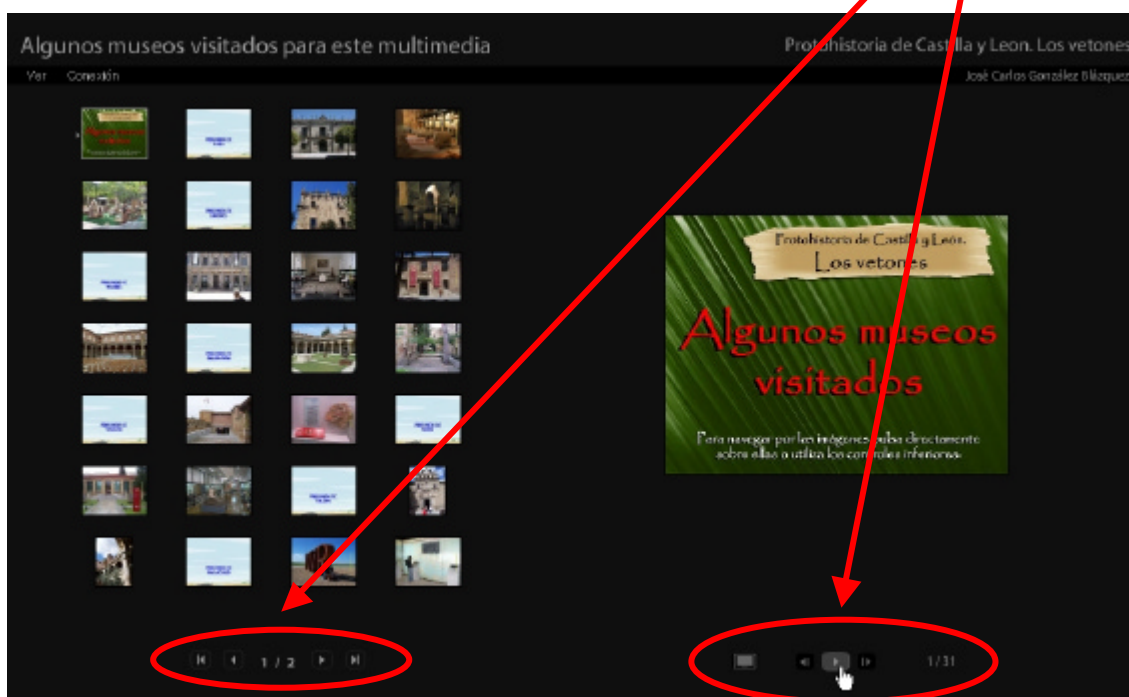
3) Pases Lo utilizarás si quieres comprobar algunos lugares de interés en las proximidades de algunos castros. La navegación es muy sencilla: pulsa en la flecha hacia adelante para avanzar y en la de retroceso para ver imágenes anteriores:



Bajo cada imagen he incluido una breve y escueta reseña de los lugares que te muestro.



4) Navegación tradicional Estos álbumes podrás visualizarlos únicamente en la introducción, para conocer algunos museos, aulas arqueológicas y exposiciones sobre los vetones. La navegación también es intuitiva:



La zona inferior izquierda nos permite movernos por las páginas de imágenes, indicándonos igualmente en qué página estamos. Además, si pulsamos sobre cualquier fotografía se ampliará a la derecha de inmediato.

La zona inferior derecha sirve para navegar como haríamos con cualquier reproductor de vídeo, DVD o sonido domésticos, avanzando, retrocediendo o, si pulsamos en la flecha de “Play” se realiza un pase de diapositivas manteniéndose en pantalla cada imagen durante cuatro segundos. Para ver las imágenes a mayor tamaño, selecciona el icono: 



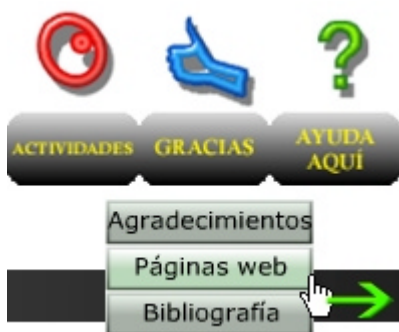
ACTIVIDADES

Como tienes actividades de diversos tipos, en cada página te indico cómo realizarlas. Además, en alguno de los castros dispones también de una visualización interactiva de 360°, que puedes manejar arrastrando el ratón en cualquier dirección.

AYUDA INSTANTÁNEA EN CADA PÁGINA

Como ya te he comentado, si acercas el cursor (la flecha) del ratón a la pestaña "Ayuda aquí" del menú vas a poder tener una ayuda instantánea en cada página. Si con eso no tienes suficiente, acude a la "Ayuda general", que ya sabes que cuenta con varios apartados.

NOTA: Si algún submenú permaneciese desplegado mientras navegas, puedes hacerlo desaparecer pasando de nuevo el cursor sobre él, sin pulsar en ningún sitio.



ACCESIBILIDAD

Se ha cuidado al máximo para que cualquier persona con discapacidad pueda navegar sin problemas por la aplicación.