

Pizarra online, una aplicación de la web 2.0 para la PDI

I Jornadas de Intercambio de Experiencias de PDI

CRIE Naturavila, 29 de Abril de 2008



Julio Sánchez Sánchez

CEIP Toros de Guisando



Justificación del proyecto

Desde el grupo de trabajo del centro se plantearon una serie de cuestiones al inicio del proyecto:

Usar el software de la PDI

Utilizar los recursos que tod@s conocemos de Internet

Tenemos una sola Pizarra y más demanda que horas disponibles

Todos nuestros alumn@s quieren ser partícipes de la experiencia "PDI"

¿Cómo solventar esta problemática?

1. Usando la tecnología web 2.0

2. Combinando la herramienta de la PDI y la Pizarra Online

La pizarra online

La pizarra online no nos va a dar más ventajas que el software que se adjunta con la PDI de nuestro centro

Pero nos permite nuevas licencias y un complemento ideal para el Activity (Promethean) y el Notebook (Smart Board).

Nos va a facilitar el trabajo desde cualquier lugar (con conexión a Internet)

Nos va a permitir interactuar con nuestros alumnos desde sus ordenadores y con alumnos de otras localidades o centros

Vamos a poder guardar nuestra lecciones en un servidor externo accesible desde un enlace que recibimos en nuestro correo electrónico. También podemos guardar nuestras lecciones en html

Todo ello usando para proyectar la PDI, desde la cual podremos resolver las dudas sobre la pizarra personal de nuestros alumnos y/o a la vista de tod@s

Modelos



www.scriblink.com



www.skrbi.com



www.imagination3.com

Principales características

Pizarra básica	Más intuitiva	Más herramientas
Permite cargar imágenes	Más funciones de escritura	Permite repetir todo lo realizado
Se puede colaborar con 5 personas	Permite guardar en Html	Figuras prediseñadas
Chat integrado	Se puede invitar por email	Contiene sellos
Se puede obtener la URL o enviarla	Existe versión registrada	Muchas posibilidades de cambio
Guarda en email	Integrar en blogs, edublogs	Guarda en email



Permite interactuar varios ordenadores a la vez (5) o la Pizarra con otros 4 ordenadores más.

Algunos ejemplos de trabajo de nuestros [alumn@s](#)

- Realizar actividades o grabar explicaciones y enviarlas a nuestros [alumn@s](#). El@[s](#) podrán: repetir la propuesta tantas veces como quieran, modificar lo enviado o continuar la actividad.
- Realizar problemas matemáticos, operaciones aritméticas o juegos simultáneamente. Cada alumno de modo individual o grupal trabajaran desde su ordenador y todos podremos ver el desenlace desde la PDI
- Completar mapas, esquemas o cuadros sinópticos colaborando entre [alumn@s](#) o individual
- Proyectar los trabajos realizados por los [alumn@s](#)
- Visionar en un momento dado, en tiempo real, las actividades que están elaborando nuestros [alumn@s](#)
- Compartir con el grupo-clase el trabajo personal.
- Resolver de una manera visual la dudas particulares de nuestros [alumn@s](#)
- Repetir el trabajo realizado por algun [alumn@](#) al resto de la clase. Con este método ahorramos tiempo de repetir lo realizado en el cuardeno en la pizarra.

Os animamos a colaborar y compartir vuestras experiencias

Muchas Gracias

cptorosdeguisando@YAHOO.es



Julio Sánchez Sánchez
CEIP Toros de Guisando
El Tiemblo